



't Robbertje

Eens heel lang geleden.....

“Ik heb me voorgenomen om de volgende editie wat sneller te publiceren, maar ja..... je weet nooit hè.”

Zo eindigde ik in de vorige editie van 't Robbertje, nu ruim 13 maanden geleden, het voorwoord. Ondertussen is er heel wat gebeurd of juist niet gedurende de lockdowns, waardoor het er toch niet van gekomen is. (Overigens zat er tussen de vorige editie en die daarvoor ook 13 maanden, dus enige regelmaat kan niet ontkend worden...). Maar een nieuw jaar dus nieuwe kansen.

Gedurende een paar weken is het gelukkig weer mogelijk om in clubverband weer bij elkaar te komen. En sinds kort is het ook weer mogelijk is om met zijn allen tegelijkertijd te bridgen. Volgende week is het Ruitenboertoernooi en daarna gaan we weer als vanouds spelen met de hele groep. Wel zullen we voorlopig ook een speelmoment op de dinsdagmiddag houden. Dit omdat het merendeel van de huidige middaggroep graag op de middag wil blijven spelen.

Ondertussen zijn er toch een aantal nieuwe initiatieven gestart, te weten de Beginnerscursus en de organisatie van het 20e Herfsttoernooi, maar het Herfsttoernooi gaat veranderen. Niet alleen van naam, maar ook qua opzet. Een overzicht van deze veranderingen en een stukje over de Beginnerscursus komen verderop in deze Nieuwsbrief aan de orde.

In deze editie verder de nieuwe opzet van Ruitenboer en wat bridgevraagstukjes en een artikel van Egbert Moester over wat geheimcodes in Stepbridge.

Hopelijk is er snel weer voldoende stof om een nieuwe editie uit te geven. Ik doe mijn best. Als er iemand is die daar een bijdrage aan wil leveren, neem dan even contact op!

Veel leesplezier.

René

Vragen, opmerkingen, verbeteringen en/of ideeën zijn natuurlijk van harte welkom. Neem hiervoor contact op met René Vielvoije (rene.vielvoije@mare-bv.nl of persoonlijk op een clubavond).



IN DIT NUMMER

Eens heel lang geleden.....	1
Beginnerscursus.....	2
Herfsttoernooi wordt...	3
Ruitenboer.....	5
Bridgevraagstukken...	6
Geheimcodes in Stepbridge.....	10

Programma

BC De Robber

- 8 maart: Ruitenboer
- 22 maart ALV, daarna vrij bridgen
- Tot eind mei: Paren Competitie (zowel 's middags als 's avonds)
- Juni-augustus: zomerdrive alleen 's avonds

Beginnerscursus

In november 2021 is BC De Robber gestart met een bridgecursus voor beginners. Deze cursus wordt gegeven door Jan Pietersen die een soortgelijke cursus in Borculo geeft. Jan is gecertificeerd Bridge docent. Al snel kwamen, na de bekendmaking in oktober, de aanmeldingen op gang en uiteindelijk waren er 21 cursisten. De cursus bestaat uit tweemaal 10 sessies met de boeken Contract 5-kaart hoog deel 1 en 2 als theorieboek.



Ondertussen zijn de tweede 10 sessies van start gegaan. Wel zijn er 2 deelnemers gestopt, maar er zijn ook 2 nieuwe cursisten ingestroomd. Dus er zijn nog steeds 21 cursisten. Deze 21 cursisten zijn sinds 1 februari jl. ook lid geworden van De Robber. Dit lidmaatschap van De Robber (en dus van de Nederlandse Bridgebond) is tot eind mei onderdeel van het cursusgeld om zo na afloop van de cursus de deelnemers de mogelijkheid te geven om deel te gaan nemen aan de clubsessies van De Robber. In het begin zal dat nog onder begeleiding gebeuren en zullen de deelnemers nog minder spellen per 25 minuten spelen. Geleidelijk zal het aantal spellen worden opgevoerd en de begeleiding worden afgebouwd.

Al met al lijkt deze aanpak succesvol en levert het een aantal enthousiaste nieuwe bridgers op. Er zal zeker met Jan worden besproken hoe we aan dit initiatief vervolg kunnen geven.



20e Herfsttoernooi wordt Monumenten Drive Winterswijk 1/2

Door Corona is het Herfsttoernooi zowel in 2020 als 2021 niet georganiseerd. Dat was jammer want in 2020 zou het toernooi het 20-jarig jubileum hebben gevierd. In het laatste kwartaal van vorig jaar begon de hoop te leven dat het mogelijk zou zijn om in 2022 dit jubileum alsnog te bereiken. Wel kwam de vraag naar boven of we het met dezelfde opzet zouden moeten organiseren. In 2020 heeft de toenmalige commissie al een aantal locaties bekeken die in aanmerking zouden kunnen komen. De toen geselecteerde locatie (Spiekerman in Meddo) is groot genoeg, maar een nadeel is toch wel dat het buiten het centrum van Winterswijk is. En onze thuislocatie is weliswaar groot genoeg, maar dan moet er wel zowel boven als beneden worden gespeeld. Ook waren er twijfels gerezen of het mogelijk zou zijn om prijzentafel voor de loterij, na het niet doorgaan in 2020 en 2021, weer op hetzelfde kwalitatief hoge niveau te krijgen. Daarnaast was het aantal leden van de commissie afgenomen tot twee.

Vandaar dat er gekozen is voor een geheel nieuwe opzet. Niet spelen op 1 grote locatie maar in de vorm van een bridgetocht op verschillende locaties in het centrum van Winterswijk. En dan niet onder de vlag van een kroegentocht, maar met een thema dat iets toevoegt. Voor de locaties gaat de voorkeur naar gebouwen die een bijzondere plaats innemen in de cultuurhistorische geschiedenis van Winterswijk.



Nadat in het bestuur overeenstemming was bereikt over dit concept zijn er een aantal leden benaderd met de vraag of ze mee wilde werken aan dit nieuwe concept. Hier werd enthousiast op gereageerd en al snel was er een groepje van 5 personen die de volgende stappen is gaan zetten. De eerste stap was om een aantal locaties te gaan benaderen om te bezien of ook de beheerders van deze locaties warm zouden lopen voor dit idee. Ondertussen zijn er al 10 locaties die hieraan mee willen doen waardoor er voldoende draagvlak is om een en ander verder te gaan uitwerken en organiseren. Tevens is de nieuwe naam bedacht die beter weergeeft wat het concept is van de nieuwe opzet.

Wanneer gaat dit plaatsvinden?

Het is de bedoeling dat deze bridgedrive gaat plaatsvinden op 24 september 2022. Reserveer deze dag alvast in je agenda als je van plan bent om deel te nemen.

20e Herfsttoernooi wordt Monumenten Drive Winterswijk - 2/2

Wat is de bedoeling?

De deelnemers verzamelen zich 's ochtends op de startlocatie waar zij hun gidsbriefje krijgen en een boekje met een beschrijving van de verschillende locaties, een plattegrond en het wedstrijdreglement. Vervolgens gaan de deelnemende paren naar hun startlocatie en spelen daar hun eerste ronde. Elke ronde duurt 25 minuten waarin 3 spellen moeten worden gespeeld. Aan het einde van een ronde gaan de deelnemers naar een volgende locatie en spelen daar de volgende ronde. Op deze manier spelen zij in 9 verschillende locaties. Na de 4e ronde wordt er een lunch geserveerd op de locatie van de (volgende) speelronde. Na afloop van de 9e ronde verzamelen de deelnemers zich weer op de startlocatie waar ze onder het genot van een drankje de prijsuitreiking afwachten.

Op elke locatie zijn er bridgemates om de resultaten vast te leggen en om aan het einde van de dag snel een uitslag te kunnen produceren.

Waar staan we nu?

Zoals al aangegeven zijn er al 10 locaties bereid gevonden om mee te werken. Voorbeelden hiervan zijn o.a. de Zonnebrink (onze speellocatie), de Jacobskerk, Doopsgezinde Kerk, Museumfabriek, de oude HBS, Boogie Woogie, het Station en het Tricot gebouw.

Daarnaast zijn we in gesprek om dit evenement onder de vlag te brengen van het project 1572 (de viering van de geboorte van Nederland).

Hoe verder?

De afspraken met de locaties moeten worden geformaliseerd, de tekst van het boekje moet worden opgesteld, de technische oplossing voor het gebruik van de bridgemates moet worden getest, er moet promotie van het evenement plaats vinden etc. etc.

En er moeten vrijwilligers worden gezocht die gedurende de dag helpen.....

Op elke locatie moet er namelijk iemand zijn die optreedt als gastvrouw/heer voor die locatie. Dit houdt in dat 's ochtends voorafgaand aan het de eerste ronde de tafels moeten worden geprepareerd (bladen, spellen, bridgemates etc), de deelnemers moeten worden ontvangen, een klein praatje over de locatie, de tijd per ronde moet worden gecontroleerd, eventueel vertellen hoe de deelnemers naar de volgende locatie moeten lopen, contact opnemen met een (centrale) arbiter om eventuele onrechtmatigheden op te lossen etc. Dus als je mee wilt helpen om een succes van deze dag te maken meld je dan aan bij een van de commissieleden.

We zullen in de volgende editie meer gedetailleerde informatie verstrekken over de drive en over de inschrijving.



RESERVEER DE DAG: 24 september 2022

Commissie: Joost Braaksma, Hans Garretsen, Egbert Moester, Theo Sloot, René Vielvoije

Ruitenboer

Op 8 maart wordt er zowel 's middags als 's avonds Ruitenboer gespeeld. In tegenstelling tot de gewone speelmomenten zijn de spellen 's middags en 's avonds verschillend dus als je zowel 's middags als 's avonds mee wilt spelen dan is dat mogelijk.

Kosten bedragen 5 euro per sessie. Dit bedrag kan bij het begin van de sessie contant worden betaald aan de wedstrijdleider (bij voorkeur per paar).

Heb je jezelf en je partner nog niet opgegeven, dan kan dat tot maandagmiddag 7 maart 16:00 uur door een mailtje te sturen naar René Vielvoije (rene.vielvoije@marebv.nl) of wedstrijdleider@derobber.nl).

Mocht je niet aan Ruitenboer mee willen doen, maar wel gewoon willen spelen, geef dat dan door. Bij voldoende belangstelling wordt er dan een aparte lijn gevormd. Ook hiervoor geldt uiterlijk maandagmiddag 7 maart 16:00 uur opgeven via e-mail.

Zoals elk jaar zijn er prijzen te verdienen. Het aantal prijzen is afhankelijk van het aantal paren:

- 8 of 10 paren ontvangen 2 paren een prijs,
- 12 of 14 paren ontvangen 3 paren een prijs,
- 16 of 18 paren ontvangen 4 paren een prijs,
- 20 of 22 paren ontvangen 5 paren een prijs, enz

Prijzen worden uitgereikt door een prijscode ter beschikking te stellen die kan worden ingewisseld op een webpagina voor een fysieke prijs. Deze pagina is op dit moment nog niet bekend.

Ook het aantal plaatsen in de halve finale is afhankelijk van het aantal deelnemende paren:

- 6-11 paren: 1 paar,
- 12-17 paren: 2 paren,
- 18-23 paren: 3 paren,
- 24-29 paren: 4 paren, enz.
- Elke 'volle' zes paren levert dus een plaats op.

De halve finale vindt plaats op 3 april via Stepbridge en de finale op 24 april en is, indien mogelijk, live. Deelname is gratis.

In de halve finales worden in totaal 2 x 7 ronden van drie spellen gespeeld, in de finale 2 x 10 ronden van twee spellen. De indeling in de halve finale is zwitsers, halverwege is er een half uur pauze voor de lunch. Nadere gegevens worden vermeld in de bevestiging die de opgegeven c.q. geplaatste paren per e-mail krijgen toegestuurd.

Bridgevraagstukken 1/4

Spel 1

♠ 2
♥ V 5 4 3 2
♦ V 3 2
♣ A 4 3 2

Zuid gever / Allen kwetsbaar



♠ H V 4 3
♥ A H B 7 6
♦ 6 5 4
♣ 5

	West	Noord	Oost	Zuid
				1♥
	1♠	4♥	pas	pas
	pas			

Na 1♥ (zuid) en 4♥ (noord), heb jij de eer om 4♥ te mogen spelen.
West komt tegen jouw 4♥-contract uit met ♣H.

Welk speelplan trekt jou het meest aan?

- ♣A; ♠2 naar ♠H.
- ♣A; tweemaal troef (zitten 2-1); ♠2 naar ♠H.
- Speelwijze a en b zijn even kansrijk.
- ♣A; ♠2 getroefd.

Hint

In theorie lijkt er geen verschil te zitten tussen de **speelplannen a en b**.
Toch wees de praktijk heel anders uit. Vrijwel alle leiders die voor het ene speelplan kozen gingen down, terwijl van de leiders die het andere speelplan prefereerden, ruim 75% het contract maakte...

De kernvraag is dus: welk speelplan (a of b) heeft de grootste maakkans en waaróm?

Van de leiders die voor speelplan d kozen, maakte geen enkele leider tien slagen... Of anders gezegd: bij hen vond oost, toen hij aan slag kwam met ♠A, de juiste voortzetting...

Kansrijkste speelwijze

De leiders die begonnen met troefspelen (speelplan b) zagen de oostspeler in de tweede hartenslag signaleren voor de ruitenkleur. Dus... speelden zij - na aan slag gekomen te zijn met ♠A - ruiten na, voor drie ruitenslagen.

De oostspelers die de leider een klaverslag zagen troeven, hadden het nog gemakkelijker: die speelden na ♠A zonder uitzondering ruiten.

Alleen de oostspelers die de leider meteen na ♣A schoppen zagen spelen, hadden het moeilijk. Want als zuid nog een klaverenkaart heeft, kunnen ze ♣V maken... En de oostspelers die dat deden, zagen leider zuid troeven en op zuids ♠V een ruiten van dummy verdwijnen.

Dan geeft de leider naast ♠A maar twee ruitenslagen af: precies 4♥ C.

Bridgevraagstukken 2/4

Spel 2

♠ A 7 6 5

♥ V 3 2

♦ A 5 4 3

♣ V 5



Noord gever / NZ kwetsbaar

♠ H 10 4 3 2

♥ B 4

♦ B 2

♣ A H 3 2

West

1♦

2♥

pas

Noord

pas

2♠

pas

Oost

1♠

pas

pas

Zuid

4♠

Tegen jouw 4♠-contract opent west de aanval met ♥A, ♥H en harten na.

Oost troeft dummy's ♥V met ♠B.

Hoe probeer jij dit contract te maken?

Hint

Tegen jouw 4♠-contract opent west de aanval met ♥A, ♥H en harten na.

Oost troeft dummy's ♥V met ♠B.

Hoe probeer jij dit contract te maken?

Natuurlijk telde je allereerst de dreigende verliezers.

Vanuit de zuidhand gezien zijn er drie verliezers: twee in harten en één in ruiten. Daarnaast heb je een grote kans op een verliezer in de troefkleur, omdat de kans op een 3-1-verdeling groter is dan op precies 2-2 (49,74% tegenover 40,7% voor 2-2).

Nu mág je een slag verliezen in de troefkleur, als je verder geen slag verliest...

Voordat je je oerimpuls volgt: ♠B overtroeven, is het goed om even na te gaan wat het overtroeven voor invloed heeft op de dreigende verliezers. In plaats van overtroeven, kun je ook oost die slag gunnen en een ruitenkaart bijspelen.

Denk daar even rustig over na. Op de volgende pagina wisselen we onze gedachten met elkaar uit.


Verliezer op verliezer

Stel vast dat áls je overtroeft, je daarna tóch een schoppenslag zult verliezen, én een ruitenslag. Het is daarom 'nóg' beter om, in plaats van over te troeven, ♦2 op te ruimen. Daarmee voorkom je een zékere verliesslag in ruiten! En één schoppenslag afgeven mág dan!

De overige schoppenkaarten haal je daarna op met ♠A en ♠H. Dummy houdt uiteindelijk een troefkaart over om zuids vierde klaverenkaart te troeven.

Bridgevraagstukken 3/4

Spel 3

♠ H 3 2				
♥ A H 3 2				Zuid gever / niemand kwetsbaar
♦ 2				
♣ A V B 10 2	West	Noord	Oost	Zuid
				
♠ 5 4	1♣	doublet	pas	pas
♥ V 10 6 5 4	pas	2♥	pas	1♥
♦ A 5 4 3	pas	pas	pas	4♥
♣ 4 3				

Toelichting op het bieden

NZ onderscheiden twee soorten informatiedoubletten:

- Sterk, minstens 17 punten; elke verdeling mogelijk;
- 13-16, met minstens een 3-kaart in de ongeboden kleuren.

Met 13-16 punten zal de doubleerder op elk bod van partner dat geen kracht belooft passen.

Met 17+ zal de doubleerder nog wél een biedactie ondernemen na een passieve reactie van partner. Daarom hoeft noord in dit spel niet minstens een 3-kaart te hebben in alle ongeboden kleuren.

Noord moet na zuids verplichte - en passieve - 1♥-bod rekening houden met een uiterst zwakke hand: zuid kan nul punten hebben. 2♥ is voldoende om zijn kracht aan te geven.

West opent de aanval met de uitkomst van ♦H.
Hoe timmer je jouw speelplan in elkaar?

Hint

Natuurlijk begin je met het tellen van de dreigende verliesslagen.

Vooraf voor minder ervaren spelers is dat in de meeste spellen veel gemakkelijker gezegd dan gedaan.

Meestal is dat het overzichtelijkst vanuit de hand met de meeste troefkaarten.

Vanuit de zuidhand tel je:

- twee mogelijke verliezers in schoppen;
- nul in harten;
- drie in ruiten en
- één in klaveren.

Totaal zes mogelijke verliesslagen.

Maar... er zijn veel kansen op het voorkomen van verliezers.

West opende 1♦. Dat verhoogt de kans op ♠A bij west. Als dat zo is hoef je maar één schoppenslag te verliezen. Ook ♣H zit zeer waarschijnlijk bij west.

Bridgevraagstukken 4/4

Spel 3

De verdeling kan heel goed de volgende zijn:

	♠ H 3 2	
	♥ A H 3 2	
	♦ 2	
	♣ A V B 10 2	
♠ A B 7 6		♠ V 10 9 8
♥ 6		♥ B 9 8
♦ H V B 6		♦ 10 9 8 7
♣ H 9 8 7		♣ 6 5
	♠ 5 4	
	♥ V 10 6 5 4	
	♦ A 5 4 3	
	♣ 4 3	

West opende de aanval op jouw 4♥-contract met de uitkomst van ♦H.

Probeer het beste speelplan te vinden. Punt van aandacht is of je moet gaan voor tweemaal snijden op ♣H, of voor het aftroeven van ruiten in de dummy.

Aanpak

Ga voor de dubbele snit op ♣H! Na twee keer snijden zal west nog steeds ♣H in handen hebben. Sla nu ♣A en troef een klaveren. Dummy's vijfde klaveren is dan vrij. Daar kan een ruiten op weg. Op de andere twee hoge klaveren ruim je een schoppen en een ruiten op. Je laatste ruiten troef je in dummy. Resultaat: twee overslagen!

Maar... dit bereik je alleen als je metéén na ♦A klaveren voorspeelt voor de eerste snit op ♣H. Het complete speelplan:

Sla ♥A; ♥2 naar ♥V; de tweede snit op ♣H; ♥H om de laatste troef op te halen; ♣A (gaat ruiten op weg); ♣2 getroefd; ♠4 voorspelen (west mag kiezen: nu ♠A maken of straks...).

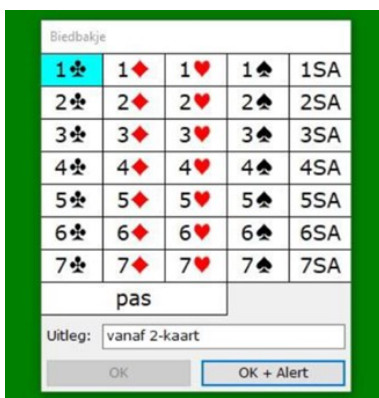
Je maakt zo ♦A, ♠H, vijf troefslagen in de hand, een ruitenaftroever in dummy en vier klaverenslagen.

Geheimcodes in Stepbridge

De afgelopen 2 jaar hebben veel van onze leden gebruik gemaakt van Stepbridge. Alhoewel het spelen op internet inmiddels is verminderd, blijft het voor veel bridgers een leuke aanvulling op de wekelijkse speelmomenten.

Voor de communicatie tussen spelers gelden regels. Zowel wanneer je elkaar in het echt aan een tafel ontmoet, als wanneer je met elkaar aan een Stepbridge tafel speelt. Die regels zijn er om te voorkomen dat spelers onderling **ongeoorloofde** informatie uitwisselen. Want het gebruik van ongeoorloofde informatie kan leiden tot een onplezierige sfeer, en iedereen speelt tenslotte bridge voor zijn of haar plezier.

De meest voorkomende vorm van ongeoorloofde informatie zijn opmerkingen of handelingen die worden toegevoegd aan een gedane bieding. Iedereen kent het: het wapperen met de handen na het neerleggen van een bieding om de partner erop te attenderen dat er gealerteerd moet worden. Of soms zelfs door op te merken : “Hé partner, dit moet je wel allerteren hé!”. Je denkt hiermee misschien je tegenspelers een plezier te doen, maar door je actie herinner je jouw partner aan het feit dat jullie speciale afspraken hebben gemaakt over deze bieding en dat hij eens even goed moet opletten. Of je weet zelf niet meer precies wat er is afgesproken, maar je wilt partner er graag op wijzen dat dit géén gewone bieding is. Dit zijn voor de tegenspelers soms ongemakkelijke situaties, want zij willen er de arbiter niet voor roepen, maar er wordt wel ongeoorloofde informatie uitgewisseld.



Dit probleem is in Stepbridge goed opgelost omdat de bieder *zelf* moet allerteren. En wel op zo een manier, dat het alert alléén zichtbaar is voor de tegenspelers, en niet voor de partner. Diegenen die op Stepbridge gespeeld hebben weten hoe het werkt: na het kiezen van het juiste biedkaartje uit het digitale biedbakje vul je het vakje UITLEG in, en daarna druk je op OK+ALERT.

De uitleg van je bieding wordt nu getoond aan de tegenspelers, maar NIET aan je partner! Hij ziet alleen de gedane bieding en is zich er niet van bewust dat de bieding aan de tegenspelers is gealerteerd.

Het bovenstaande voorbeeld (klaver opening vanaf 2-kaart) is veel voorkomend bij het 5-kaart HOOG systeem. Maar wat als je moet alerteren: “minimaal een 6 kaart in harten of schoppen”. Schrijf je dit

dan voluit in het vak uitleg? Misschien is het je al eens opgevallen dat sommige spelers dan met de boodschap komen: “6-kr ♡ of ♠”. Hoe doen ze dat? Ze maken gebruik van geheimcodes.

Je kunt in Stepbridge gekleurde kaartsymbolen typen op de volgende manier:

- o ♠: alt-toets + S-toets
- o ♡: alt-toets + H-toets
- o ♦: alt-toets + R-toets
- o ♣: alt-toets + K-toets

Dus: de ALT-toets indrukken (ergens links of rechts naast de spatiebalk) en de S, de H, de R of de K. Let op: U moet de ALT-toets ingedrukt *houden* tijdens het drukken op de gekozen letter. Proberen maar ! En een afsluitende tip: een smiley 😊 kun je typen door middel van alt-toets + 1-toets. Wel zo leuk als de dummy open gaat en je partner goed geboden heeft! Want uiteindelijk spelen we toch allemaal voor ons plezier!